



Cette fiche synthétise les éléments à avoir en tête lorsque l'on crée une application métier : structure de la donnée, édition, gestion des droits, flux de diffusion, etc.



STRUCTURE DE TABLE

Ma structure de table est bien paramétrée pour les jeux de données sur lesquels je vais m'appuyer



API

L'API est activée sur mon ou mes jeux de données



CARTE

J'ai créé une carte (représentation par défaut ou fiche de type carte) pour alimenter mon application métier



PROFIL UTILISATEUR

J'ai créé un profil métier pour les bons utilisateurs



DROITS

J'ai donné les bons droits à ces profils (consultation, édition...)



CHAMPS DE LA TABLE

J'ai coché les champs nécessaires à l'édition (incluant l'identifiant gid) depuis le composeur carto, dans la colonne "Fiche"



DATAVIZ

J'ai créé mes dataviz si je souhaite en utiliser



URL

J'ai fait les démarches pour affecter l'URL dédiée à mon application métier auprès de mon hébergeur